

РУНЫ v1.0

Дополнение к ролевой системе «Мир Великого Дракона»

©WizarD 2005, Атрилл 2009

Для чего нужна эта книга

Магические знания не ограничиваются заклинаниями и их использованием. Эти науки включают в себя также множество других удивительных вещей, одной из которых является знание наложения рун. Руны позволяют применение волшебства в то время, когда мага рядом нет, они даруют новые магические свойства вещам или месту, где они созданы. Мастер наложения рун способен изменять свойства предметов и запасать магическую силу там, где это невозможно сделать другими способами.

При помощи умения рун можно сделать из обычного клинка пропитанный силой меч, парализующий врага при касании, можно разрушить здание, начертав на нём несколько рун разрушения, можно освятить местность руной отпугивания демонов или мертвецов. Всё это станет доступно в Ваших приключениях, если Вы будете использовать данную книгу.

Новое умение – «Руны»

Новое умение может быть доступно всем персонажам, специализирующимся на магических силах или имеющих соответствующий расовый навык.

Чтобы наложить руну на предмет, персонаж должен обладать навыком, удовлетворяющим требованию в описании руны, а также обладать всеми необходимыми материалами.

Сразу после этого предмет получает новые волшебные свойства и готов к использованию.

Чтобы определить удалось ли мастеру нанести нужную руну, посчитайте вероятность по описанию, данному в таблице соответствующей руны.

Возможно зачаровывание сразу несколькими рунами, но тогда за каждую руну больше одной шанс наложения падает на 25%. Невозможно наложить руны на предмет с уже наложенными рунами. Для этого необходимо сначала снять все руны. Шанс снятия рун равен шансу наложения таких же рун мастером, который это снятие осуществляет.

Новые руны учатся у других мастеров (при этом цену этого обучения определяет ведущий) или при исследовании рун, которые встречаются в приключении.

Чтобы определить действие незнакомой руны, персонаж должен обладать навыком хотя бы не ниже, чем «требование руны к навыку» - 5. Если же персонаж хочет выучить такую руну сам (без учителя, - только по тому знаку, что есть перед ним), то должен обладать умением «руны» как минимум на 5 большим, чем указано в требованиях этой руны.

Например, для опознания руны Аэрус`ан, которая требует знания рун 10, нужно обладать навыком от пяти и выше, а для её изучения без посторонней помощи – от 15-ти и выше.

Бонус на умение «руны» равен: Инт/3 + Вос/3.

Обратная связь

Это первая версия дополнения и она нуждается в подробном тестировании и доработке. Если Вы знаете, как улучшить эту книгу, обязательно напишите нам.

Список Рун

[Руна древесной силы \(Гардус'Мал\)](#)
[Руна света \(Карах'Сан\)](#)
[Руна атаки \(Шр'Арак\)](#)
[Руна урона \(Инг'Зар\)](#)
[Руна убийцы \(Зуг'Шандр\)](#)
[Руна Святости \(Арзак'бел\)](#)
[Руна регенерации \(Пахрах'Зар\)](#)
[Руна пламени \(Фаерус'Ан\)](#)
[Руна разрушения \(Дизир'Магнус\)](#)
[Руна хаоса \(Эверантус\)](#)
[Руна огня \(Фаерун'Ан\)](#)
[Руна воздуха \(Аерус'Ан\)](#)
[Руна земли \(Граундус'Ан\)](#)
[Руна воды \(Ватерус'Ан\)](#)

[Руна сопротивления \(Рез'Кшас\)](#)
[Руна охотника \(Кратха'Мазар\)](#)
[Руна холода \(Френус'Гарнуд\)](#)
[Руна животных \(Аниман'Карус\)](#)
[Руна скорости \(Зир'Харах\)](#)
[Руна неготации \(Хариум'Жеса\)](#)
[Руна характеристик \(Сила, Здоровье, Удача ...\)](#)
[Великая руна Святости \(Арзак'бел Ин Гарион\)](#)
[Великая руна атаки \(Шр'Арак Ин Гарион\)](#)
[Великая руна урона \(Инг'Зар Ин Гарион\)](#)
[Великая руна регенерации \(Пахрах'Зар Ин Гарион\)](#)
[Руна энергий \(Эриус'Нахташ Визус\)](#)

Условные обозначения

Руны – величина умения

Сщ – существо, объект воздействия живое существо

Пред – предмет, объект воздействия неодушевленный предмет

Обл - область

Оруж – оружие, объект воздействия какое-либо оружие (меч, топор, лук)

Бр. – броня, доспехи.

Длительность – время, которое держится руна.

У – усталость

Ур – уровень

Вр.наложения - время наложения

Воо – вооружение, оружие или доспехи.

Компоненты

Кристалльная пыль

Огненный песок

Камень воды

Золотой песок

Живая вода

Камень воздуха

Святой предмет

Камень энергий

Камень земли

Камень Дарунога

Камень героев

Порошок жизни

Камень Торкара

Камень охотника

Коготь смерти

Обсидиановая крошка

Камень скорости

Камень хаоса

Целебная пыль

Камень холода

Камень огня

Руна древесной силы (Гардус'Мал)

Требование	Руны 2	Мастер чертит на земле руны, которая ускоряет рост деревьев в данной области (область в радиусе, равном значению умения «руны» метров) или наделяет деревья волшебными свойствами (при умении выше 12). Относительное ускорение роста приблизительно = 50% за одно очко умения. Материал: порошок жизни.
Стоимость	1У	
Вр.наложения	1 часа	
Область	Обл.	
Длительность	∞	

Руна света (Карах'Сан)

Требование	Руны 4	Мастер накладывает на оружие специальные руны, повышающие ущерб по нежити на 3. Шанс наложения: +10% за 1 умения. При неудаче оружие разрушается. Материал: нет, только необходим солнечный день.
Стоимость	1У	
Вр.наложения	1 час	
Область	Оруж.	
Длительность	∞	

Руна атаки (Шр'Арак)

Требование	Руны 5	Мастер накладывает на оружие специальные руны, повышающие атаку на 1. Шанс наложения: +10% за 1 умения. При неудаче оружие разрушается. Материал: кристалльная пыль
Стоимость	1У	
Вр.наложения	1час	
Область	Оружие	
Длительность	∞	

Руна урона (Инг'Зар)

Требование	Руны 5	Мастер накладывает на оружие специальные руны, повышающие урон на 1. (у двуручного +2) Шанс наложения: +10% за 1 умения. При неудаче оружие разрушается. Материал: кристалльная пыль
Стоимость	1У	
Вр.наложения	1час	
Область	Оружие	
Длительность	∞	

Руна убийцы (Зуг'Шандр)

Требование	Руны 7	Мастер накладывает на оружие специальные руны, повышающие ШКУ на 1. Шанс наложения: +10% за 1 умения. При неудаче оружие разрушается. Материал: обсидиановая крошка.
Стоимость	1У	
Вр.наложения	1час	
Область	Оружие	
Длительность	∞	

Руна Святости (Арзак'бел)

Требование	Руны 7	Мастер накладывает на любой предмет специальную руну, отпугивающую нежить. В радиусе 3-х метров от руны вся нежить проходит чек на Восприятие + Уровень Мертвеца – Уровень Рунного Мастера/к12. При успехе она не замечает находящихся под охраной существ. Материал: золотой песок
Стоимость	-	
Вр.наложения	10ПД	
Область	Пред	
Длительность	1час	

Руна регенерации (Пахрах'Зар)

Требование	Руны 8	Мастер накладывает на существо специальную руну, повышающую скорость восстановления жизни, 1хит/5мин (12хит в час) или 1кр.хит/час Материал: целебная пыль.
Стоимость	1У	
Вр.наложения	20ПД	
Область	Сущ.	
Длительность	1час	

Руна пламени (Фаерус'Ан)

Требование	Руны 8	Мастер чертит на земле руны, где сразу разгорается волшебный огонь, который держится 1 час. Материал: огненный песок.
Стоимость	-	
Вр.наложения	20ПД	
Область	Обл.	
Длительность	1час	

Руна разрушения (Дизир'Магнус)

Требование	Руны 9	Мастер чертит на земле руны, которая разрушает здание (на которое наложено) при активации. Если здание большое, то рун надо много. Область действия одной руны = Умение метров/2. Также для моментального разрушения после команды необходимо время простоя руны более 6 месяцев (пронизывает здание своими связями и при команде детонирует). Если руна
Стоимость	1У	
Вр.наложения	10мин	
Область	Обл.	
Длительность	∞	

		поставлена недавно, то при её активизации начнётся медленное разрушение здания, которое может занять срок до 3-х месяцев (в зависимости от прочности); внешне это будет выглядеть как ускоренное обветшание; маги при должном умении могут разглядеть руну. При попытке снять руну может произойти детонация или активация (если не активирована), также возможно ускорение процесса. Шанс наложения: 30% база +5% за 1 умения. При неудаче 50% шанс детонации к20 повр. Материал: Коготь смерти.
--	--	---

Руна хаоса (Эверантус)

Требование	Руны10	<p>Мастер накладывает на оружие специальные руны, повышающие ШКУ +2, но и ШКП +2.</p> <p>Шанс наложения: 25% база +5% за 1 умения. При неудаче оружие разрушается и мастеру наносится к20 повреждения.</p> <p>Материал: камень хаоса.</p>
Стоимость	2У	
Вр.наложения	2час	
Область	Оружие	
Длительность	∞	

Руна огня (Фаерун'Ан)

Требование	Руны10	<p>Мастер накладывает на оружие специальные руны огня, добавляющие урон +2 огнём. Или зачаровывает область, при активации руны вспыхивает пламя продолжительностью 10минут и наносит всем находящимся в зоне урон огнём 5 в ход.</p> <p>Шанс наложения: 25% база +5% за 1 умения. При неудаче оружие разрушается.</p> <p>Материал: камень огня.</p>
Стоимость	2У	
Вр.наложения	2час	
Область	Оружие,обл	
Длительность	∞	

Руна воздуха (Аерус'Ан)

Требование	Руны10	<p>Мастер накладывает на оружие специальные руны воздуха, повышающие атаку +2. Или зачаровывает область, на которой после наложения руны начинает дуть сильный ветер или наоборот абсолютное спокойствие.</p> <p>Шанс наложения: 25% база +5% за 1 умения. При неудаче оружие разрушается.</p> <p>Материал: камень воздуха.</p>
Стоимость	2У	
Вр.наложения	2час	
Область	Оружие,обл	
Длительность	∞	

Руна земли (Граундус'Ан)

Требование	Руны10	<p>Мастер накладывает на доспехи специальные руны земли, повышающие броню на +1. Или зачаровывает область, на которой после наложения руны увеличивается скорость восстановления жизни (в три раза).</p> <p>Шанс наложения: 25% база +5% за 1 умения. При неудаче оружие разрушается.</p> <p>Материал: камень земли.</p>
Стоимость	2У	
Вр.наложения	2час	
Область	Бр,обл	
Длительность	∞	

Руна воды (Ватерус'Ан)

Требование	Руны10	<p>Мастер накладывает на вооружение специальные руны воды, повышающие защиту на +1. Или зачаровывает область, на которой после наложения руны быстрее восстанавливается усталость во время отдыха: 2У вместо 1У за 2 часа.</p>
Стоимость	2У	
Вр.наложения	2час	
Область	Воо,обл	

Длительность	∞	Шанс наложения: 25% база +5% за 1 умения. При неудаче оружие разрушается. Материал: камень воды.
--------------	---	---

Руна сопротивления (Рез'Кшас)

Требование	Руны10	Мастер накладывает на вооружение специальную руну, повышающую сопротивление одной из стихий на Уровень мастера единиц.
Стоимость	1У	
Вр.наложения	1 час	
Область	Оруж.,Бр.	
Длительность	∞	Материал: камень стихии (для каждой свой).

Руна охотника (Кратха'Мазар)

Требование	Руны11	Мастер накладывает на оружие специальные руны, повышающие урон(+2) и атаку(+2) по определенному типу существ (гоблины, орки, люди, лизардмены...).
Стоимость	2У	
Вр.наложения	2 час	
Область	Оруж.	
Длительность	∞	Шанс наложения: +10% за 1 умения. При неудаче оружие разрушается. Материал: камень охотника.

Руна холода (Френус'Гарнуд)

Требование	Руны12	Мастер накладывает на оружие специальные руны, делающие оружие - оружием холода. Оружие холода: При удачном попадании -1 ПД у противника (эффект суммируется, но за 1 ход максимум -1 ПД). Эффект держится 5ходов (то есть больше 5 ПД снять нельзя). Шанс наложения: +5% за 1 умения. При неудаче оружие разрушается. Материал: камень холода.
Стоимость	2У	
Вр.наложения	2 час	
Область	Оружие	
Длительность	∞	

Руна животных (Аниман'Карус)

Требование	Руны12	Мастер чертит на земле руны, которая приманивает зверей из окружающих земель. Материал: живая вода.
Стоимость	2У	
Вр.наложения	3 часа	
Область	Обл.	
Длительность	Умень- месяцев	

Руна скорости (Зир'Харах)

Требование	Руны13	Мастер накладывает на оружие специальные руны, повышающие ПД персонажа на 1. Шанс наложения: 10% база +5% за 1 умения. При неудаче оружие разрушается. Материал: камень скорости.
Стоимость	2У	
Вр.наложения	2 час	
Область	Оруж.,Бр.	
Длительность	∞	

Руна неготиции (Хариум'Жеса)

Требование	Руны15	Мастер чертит на земле руны, которая ослабляет энергетические потоки в этой области. Эффект от магии -4% за 1 умение (при 25 умения полная блокировка магии). Область = Умение метров. Материал: камень энергий.
Стоимость	5У	
Вр.наложения	5 часа	
Область	Обл.	
Длительность	∞	

Руна характеристик (Сила, Здоровье, Удача ...)

Требование	Руны15	Мастер накладывает на вооружение специальные руны, повышающие одну (на выбор рунного мастера) основную характеристику на 1. Шанс наложения: +5% за 1 умения. При неудаче оружие разрушается. Материал: камень героев.
Стоимость	2У	
Вр.наложения	2час	
Область	Оруж.,Бр.	
Длительность	∞	

Великая руна Святости (Арзак'бел Ин Гарион)

Требование	Руны15	Мастер накладывает на стационарный предмет (Дверь, стену, пол) специальные руны, создающие непроходимый барьер для нежити радиусом <i>Умение Рун</i> метров. Можно разрушить действие, удалив освященный предмет из области. Шанс успеха: 5% за 1 умения Рун При неудаче, разрушение священного предмета и повреждения мастеру рун к20магией света со ШКУ=10-Удача(тип ущерба: тупые) Материал: святой предмет – остается на месте заклития
Стоимость	2У	
Вр.наложения	2 часа	
Область	Пред,Обл	
Длительность	∞	

Великая руна атаки (Шр'Арак Ин Гарион)

Требование	Руны15	Мастер накладывает на оружие специальные руны, повышающие атаку на 3. Шанс наложения: +5% за 1 умения. При неудаче оружие разрушается, и мастер получает 10У. Материал: 3×кристальная пыль, камень Дарунога.
Стоимость	2У	
Вр.наложения	2час	
Область	Оружие	
Длительность	∞	

Великая руна урона (Инг'Зар Ин Гарион)

Требование	Руны15	Мастер накладывает на оружие специальные руны, повышающие ущерб на 2. (у двуручного +4) Шанс наложения: +5% за 1 умения. При неудаче оружие разрушается, и мастер получает 10У. Материал: 3×кристальная пыль, камень Торкара.
Стоимость	2У	
Вр.наложения	2час	
Область	Оружие	
Длительность	∞	

Великая руна регенерации (Пахрах'Зар Ин Гарион)

Требование	Руны17	Мастер накладывает на существо специальную руну, повышающую скорость восстановления жизни, 1хит/1мин (60хит в час) или 1 кр.хит/20мин (3кр.хитов в час). За полное время действия (2часа) восстанавливает 120 хитов либо 6 кр. хитов. Материал: живая вода.
Стоимость	1У	
Вр.наложения	20ПД	
Область	Сущ.	
Длительность	2час	

Руна энергий (Эриус'Нахташ Визус)

Требование	Руны18	Мастер чертит на земле руну, которая усиливает энергетические потоки в этой области, прибавляя +2 ко всем магическим навыкам находящихся в области. В области может быть наложена только одна такая руна. Материал: камень энергий.
Стоимость	5У	
Вр.наложения	5час	
Область	Обл.	
Длительность	∞	